

Chromis Software

Dr. Evelyn Heim

Am Wasserwerk 45 • D-01109 Dresden



Das Chromis-Software-Konzept - Spielend lernen, lernend spielen

Die Firma Chromis Software (www.chromis.de) entwickelte bisher über einen Zeitraum von 20 Jahren mehrere Software-Reihen in Zusammenarbeit mit Fachberatern aus Hochschulen und Schulen, mit Lehrern, Studenten, Lehrlingen und Schülern.

Zahlreiche Rezensionen und Auszeichnungen bestätigen die hervorragende Qualität der Software, vor allem hinsichtlich der Gestaltung und der Methodik.

Originell und innovativ sind die Anregungen zum „Bewegten Lernen“ (siehe auch www.bewegte-schule-und-kita.de).

Als besondere Methodik wird in der Reihe „Spaß am Lernen“ die kognitive Meisterlehre eingesetzt.

Chromis-Software enthält zahlreiche Komponenten zu Förderungen von Fähigkeiten und Fertigkeiten, insbesondere des Gedächtnisses, der Konzentration, der akustischen und optischen Wahrnehmung und der Aufmerksamkeit.

Ein besonderer Schwerpunkt ist der Alltagsbezug aller Übungen und Spiele, um anwendungsbezogenes Wissen zu generieren.

Die Lernsoftware von Chromis wird von zahlreichen Schulen und Medienzentren in Deutschland und Österreich genutzt.

Für die private Nutzung zu Hause wurde die Internet-Lernumgebung „Dixis Welt – Die Software mit dem grünen Hund“ entwickelt.

Die Themenauswahl und die Abstufung des Schwierigkeitsgrades machen aus „Dixis Welt“ ein Ausflugsziel für die ganze Familie – vom Vorschulkind bis zu Senioren. „Dixis Welt“ kann auf jedem internetfähigen Windows-PC ohne aufwändige Installation genutzt werden.